Zahlenratespiel

Programmieren Sie ein kleines Spiel bei dem eine Zahl zwischen 1 und 100 erraten werden soll.

Ablauf:

- Nach dem Start erzeugt das Programm eine zufällige Zahl zwischen 1 und 100, die natürlich in einer Variable gespeichert wird.
Formel zur Erzeugung: $\text{INT}(\text{RND}() * 100 + 1)$
- Nun wird der Spieler nach seinem Versuch gefragt.
- Dieser Versuch wird entgegengenommen und mit der Zufallszahl verglichen. Dann bekommt der Spieler als Rückmeldung die Info ob sein Versuch zu klein, zu groß oder eben passend war.
- Hat der Spieler die Zahl noch nicht erraten, wird er nach seinem nächsten Versuch gefragt – eben so lange bis die Zahl erraten wurde.

Zusatzaufgaben:

- Mitzählen wie viele Versuche der Spieler zum Erraten benötigt und am Schluss ausgeben.
„Juhu – Sie haben die Zahl in 5 Versuchen erraten!“
- Nach dem Erraten den Spieler fragen, ob er nochmal spielen möchte und wenn ja wieder von vorne anfangen.