

Simpler Taschenrechner

Programmieren Sie einen kleinen „Taschenrechner“. Der Benutzer wird nach 2 Zahlen und dann nach einer Rechenoperation (unterstützt werden + - x :) gefragt und dann wird das Ergebnis ausgegeben.0

Beispiel für einen Ablauf:

- Erste Zahl: -> 36
- Zweite Zahl -> 4
- Operation -> :
- Dann erfolgt folgende Ausgabe:
 $36 : 4 = 9$

Zusatzaufgaben:

- Programmabsturz verhindern, wenn der Benutzer versucht durch Null zu dividieren.
- Nach der Ausgabe des Ergebnisses fragen, ob noch eine Rechnung gemacht werden soll.